

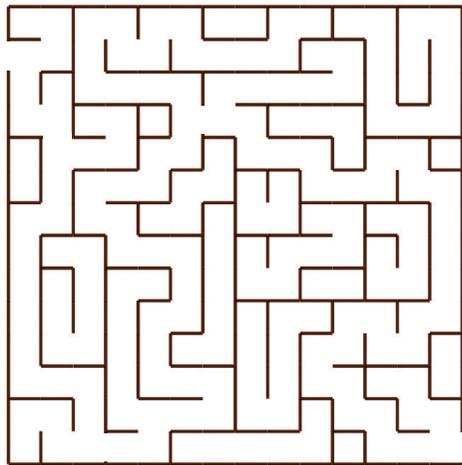
Jouons avec l'histoire

-1-



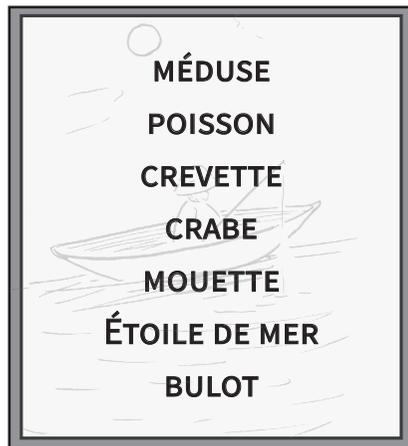
Labyrinthe

Aide le grand-père de Liam à arriver jusqu'au poisson.



Jeu des intrus

Trouve l'intrus sur chaque affiche.



Message codé

Pour savoir ce qu'a gagné le grand-père de Liam grâce au concours, remplace chaque lettre par celle qui suit dans l'alphabet : A devient B, B devient C... et Z devient A.

TMD MNTUDKKD AZQPTD



Pour t'aider : ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Les 7 différences

Trouve les 7 différences entre les deux sirènes.



Jouons avec l'histoire

-2-



Mots mêlés

• Trouve dans cette grille les noms de différents poissons de mer.

r	p	m	h	a	r	e	n	g	o
o	f	o	l	i	m	a	n	d	e
u	l	r	d	a	u	r	a	d	e
g	é	u	t	u	r	b	o	t	l
e	t	e	o	s	a	u	m	o	n
t	a	s	a	r	d	i	n	e	c
h	n	o	a	n	c	h	o	i	s
n	t	h	o	n	g	o	b	i	e

rouget thon daurade anchois
saumon flétan sardine morue gobie
turbot limande hareng

• En écrivant dans l'ordre les lettres restantes, tu trouveras le prénom d'un poisson célèbre, personnage du film *La petite Sirène*.

C'est .

Œil de lynx

• Retrouve les 7 détails dans le tableau.



Hokusai, *La grande Vague de Kanagawa*, 1830



Charade

• En prononçant chaque syllabe définie à voix haute, tu pourras retrouver un personnage de l'histoire.

-1-

- Mon premier n'est pas petit.
- Mon second est le masculin de "mère".
- Mon tout connaît bien Liam.

-2-

- Mon premier est le verbe "faire" conjugué avec "Je".
- Mon deuxième comporte des points noirs et sert à jouer.
- Mon troisième porte la tête.
- Mon quatrième imite le cri ou l'apparence d'un animal.
- Mon tout porte une baguette.